

SOLUZIONE ISOTONICA IALUMAR 100 ML TAGLIO PREZZO

Marchio: IALUMAR
Codice Min.: 934014248
Link: [clicca qui per acquistare](#)



ialumar SOLUZIONE ISOTONICA SPRAY di acqua di mare e acido ialuronico sale sodico. Descrizione Dispositivo medico per l'igiene quotidiana del naso di adulti e bambini. Facilita l'eliminazione delle secrezioni nasali in eccesso. Dà pronto sollievo alla secchezza delle mucose nasali, grazie all'azione umidificante dell'acido ialuronico. È particolarmente indicato in caso di rinite, rinosinusite o dopo interventi chirurgici alle cavità nasali. Contiene acqua di mare, acido ialuronico sale sodico. Modalità d'uso 1. Togliere il tappo dal flacone. 2. Premere l'applicatore per nebulizzare il prodotto nella narice. 3. Dopo l'uso, pulire con acqua tiepida e asciugare l'applicatore, successivamente chiudere bene con il tappo. Il prodotto può essere usato in qualsiasi posizione.

Tuttavia, si consiglia di inclinare la testa da un lato e nebulizzare il prodotto per 2 secondi nella narice del lato opposto (es. testa inclinata a destra e prodotto spruzzato nella narice sinistra). Ripetere l'operazione in entrambe le narici. Non sono noti effetti indesiderati derivanti dal suo impiego. Usare più volte al giorno, secondo necessità. Avvertenze Contenitore pressurizzato, può esplodere se riscaldato. Tenere lontano da fonti di calore, superfici calde, scintille, fiamme libere o altre fonti di accensione. Non fumare. Non perforare né bruciare, neppure dopo l'uso. Non utilizzare ialumar dopo la data di scadenza indicata in etichetta. Non utilizzare ialumar se la bomboletta risulta danneggiata. Una volta utilizzata, eliminare la bomboletta seguendo le normali regole di smaltimento dei rifiuti urbani. Non sono noti effetti indesiderati derivanti dal suo impiego. Al momento non sono note interazioni tra ialumar ed eventuali medicinali. Tenere fuori dalla portata dei bambini. Conservazione Non esporre a temperature superiori a 25 °C e proteggere dai raggi solari. Formato Capacità: 100 ml Cod. FIM10TP